

# 2024年度後期日本リーグ1部試合要項

2024.7.9

## 1. チーム連絡担当者へ

チームメイトに試合内容をよく説明し、試合運営上支障のないよう注意して下さい。

## 2. 試合方法

8チーム2回総当たりのラウンドロビン。1試合16ボードをプレイ（途中スコアをあわせたりペアの交代はありません）し、IMP差をWBF-VPスケール20.00点満点（16ボード用）でVPに換算します。

スクリーンを使用し、事前組み込みによる全チーム同一ハンドをプレイします。

## 3. 順位決定

次の手順で順位を決定します。

- 1) 獲得VPの多いチーム
- 2) 総獲得IMP÷総損失IMPの大きいチーム。

※獲得VPが同点の場合はマスターポイントは同順位として発行されます。

## 4. 試合日程（会場：高田馬場BC）

Rd.	日	時	対 戦			
1	11/9 (土)	10:30 ~ 12:50	3-6	4-5	1-8	2-7
2	"	13:30 ~ 15:50	6-4	7-1	8-2	5-3
3	"	16:00 ~ 18:20	1-6	2-5	3-8	4-7
4	"	18:30 ~ 20:50	6-2	7-3	8-4	5-1
5	11/10 (日)	10:30 ~ 12:50	5-8	6-7	1-4	2-3
6	"	13:30 ~ 15:50	8-6	3-1	4-2	7-5
7	"	16:00 ~ 18:20	1-2	3-4	5-6	7-8
8	1/25 (土)	10:30 ~ 12:50	3-6	4-5	1-8	2-7
9	"	13:30 ~ 15:50	6-4	7-1	8-2	5-3
10	"	16:00 ~ 18:20	1-6	2-5	3-8	4-7
11	"	18:30 ~ 20:50	6-2	7-3	8-4	5-1
12	1/26 (日)	10:30 ~ 12:50	5-8	6-7	1-4	2-3
13	"	13:30 ~ 15:50	8-6	3-1	4-2	7-5
14	"	16:00 ~ 18:20	1-2	3-4	5-6	7-8

ファーストラウンドロビン（Rd.1~7）は対戦表の左側のチームがホームチームとなり、右側のチームがビジティングチームとなります。

第7ラウンド終了時の順位がセカンドラウンドロビンのチーム番号になります。

セカンドラウンドロビン（Rd.8~14）の対戦は、ファーストラウンドロビンにおける同一対戦での、ホームチームとビジティングチームが入れ替わります。

HUM（Highly Unusual Methods）システムを使用するペアの含まれるチームは、上記の対戦に関係なく常にビジティングチームとなります。

## 5. ラインナップ登録

ビジティングチームは開始10分前まで、ホームチームは開始5分前までに規定のラインナップ登録用紙に入して下さい。

## 6. 使用コンベンション

コンベンション制限はリストFまで。

リストD～Fのコンベンションを使用するペアは、コンベンションカードの電子ファイルを締切日までに連盟事務局へ提出して下さい。

※前回登録コンベンションカードの使用中止、変更、新規コンベンションカードの登録は下記期日までにご連絡・ファイル提出して下さい。

10月27日(日)までに提出：ファーストラウンドロビンから使用可能

1月12日(日)までに提出：セカンドラウンドロビンのみ使用可能

締切日以降連盟ホームページに掲載しますので、対戦相手のチームは必要に応じてダウンロードして下さい。

未提出のペアはコンベンションリストCまで使用できますが、コンベンションカードはパートナー間で同一のものを1人1部ずつ携帯して下さい。

リストE、Fのシステム・コンベンションと、どちらかのメジャーのウィーク2を示す2♠/2◇オープン（強いハンドを持つ／持たないは自由）に対する自製のディフェンスサマリーを使用する場合は対戦相手に2部提出することにより対戦相手のサマリーの一部となり、試合中に参照できます。対象となるコンベンションに対するディフェンスコール以外を記述することはできません。

## 7. アラート

日本リーグ1部はスクリーンを使用しますので、必要と思われるコールはすべてアラートを行ってください。スクリーン使用上の詳細はJCBL HANDBOOKの「スクリーン付きテーブルでの手順」を参照ください。

## 8. 制限時間

時間制限は次の通り。遅いプレイに対してはボードのキャンセルやペナルティを課します。

相手ペアが一方向的に遅いときは、ディレクターにモニターを要請してください。

8ボード目の制限時間 試合開始より 1時間 5分後

報告 告 告 期 限 " 2時間 20分後

## 9. 時間に対するペナルティ

### A. 遅刻

遅刻の為プレイできなくなったボードに対して（3×ボード数）IMPを対戦相手に与えます。30分以上の遅刻は不戦敗。

### B. 遅いプレイ

一方にのみ責任のある場合、制限時間でキャンセルされたボードに対して（3×ボード数）IMPを対戦相手に与えます。

### C. 時間延長

制限時間の延長は一切行いません。

報告書提出期限にまだ結果の出していないボードはすべてキャンセル。一方にのみ責任のある場合、キャンセルされたボードに対して（3×ボード数）IMPを対戦相手に与えます。

### D. その他

頻繁に遅刻・遅いプレイを繰り返すチームに対しては別途ペナルティを科します。

## 10. 不戦勝・不戦敗

不戦勝チームには、次のうちの最大VPを与えます。

1. 自チームの平均VP（実際に行った試合のみが対象）
2. 相手チームの平均失点（ " " ）
3. 12 VP

不戦敗チームのVPは0VP。

## 11. チーム継続

2024年度後期日本リーグ1部に参加するチームは、2024年度前期日本リーグで規定回数（1部7試合、2部5試合）以上出場したメンバーが、4名以上継続して在籍する必要があります。

なお規定回数に達したメンバーが今期のリーグの申込時にやむを得ない理由により登録できない場合はメンバーの枠を1つ空白枠とし追加変更ができない代わりに今期のリーグに在籍したものとみなすことができます。

## 12. メンバーの登録・削除

メンバーの登録と削除は11項のチーム継続条件を満たす6名以内で行うことができますが、2024年度後期日本リーグおよび2024年度後期クラブリーグに1試合でも出場したメンバーをチームから削除したり、他のチームに登録することはできません。登録メンバー以外は試合に出場することができません。

## 13. 昇格および降格とチーム継続

今期リーグの順位により2025年度前期リーグへの昇降格が下記の通り決まります。

1~6位：1部残留

7~8位：2部へ降格

## 14. その他

・着席したテーブルで全ボードのプレイが終了するまで、ダミーを含め喫煙のためにテーブルを離れることを禁止します。

・会場内での外部と通信可能な電子機器の使用を禁止します。電源をお切り下さい。やむを得ない事情がある場合は、ディレクターに機材をお預けください。

・試合初日までに参加料 **98,000円**をお支払いください。

主任ディレクター：仲村篤志

運営上必要な決定は、競技会事業担当理事・競技委員会委員長・競技会事業部長・主任ディレクターが協議の上行います。

以上